Багатопрофільний фахівець із міцним технічним підґрунтям у сфері розробки програмного забезпечення. Маю навички роботи з різноманітними СУБД для ефективного проєктування, запитів і оптимізації баз даних. Маю досвід розробки карткових ігор з використанням Unity. Володію мовами програмування C++, C#, Python і Java. Маю досвід роботи з даними (обрабка та аналіз). Відзначаюся великим прагненням до саморозвитку та пізнання нового у роботі в команді з висококваліфікованими спеціалістами.